


# การสร้างข้อความใน Flash มีอยู่ 2 ลักษณะดังนี้

## 1. การสร้างข้อความแบบอิสระ

การสร้างข้อความแบบอิสระ เป็นการสร้างข้อความแบบพื้นฐาน เหมาะสำหรับข้อความที่มีความยาวไม่มากนักเช่น หัวข้อหรือข้อความที่เป็นปุ่ม Link ซึ่งการสร้างข้อความอิสระมีวิธีการดังนี้

1. คลิกที่ไอคอน 
2. คลิกที่บริเวณที่ต้องการพิมพ์ และทำการพิมพ์ข้อความ




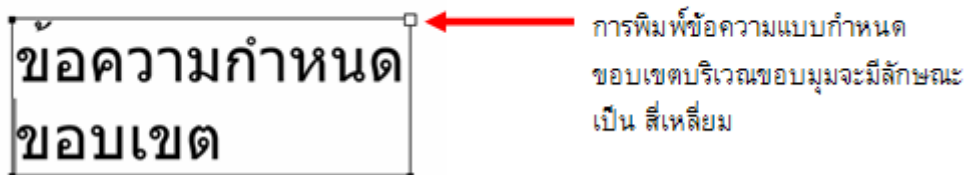
หากเราทำคลิกที่วงกลมบริเวณมุมของกล่องข้อความและ ลากไปก็จะเป็นการเปลี่ยนข้อความแบบอิสระเป็นข้อความแบบกำหนดขอบเขต (วงกลมจะเปลี่ยนเป็นสี่เหลี่ยม) ถ้าหากเราต้องการเปลี่ยนค่ากลับคืนให้ทำการดับเบิ้ลคลิกที่สี่เหลี่ยม (สี่เหลี่ยมจะกลับเป็นวงกลม)



## 2. การสร้างข้อความแบบกำหนดขอบเขต

การ พิมพ์ข้อความแบบกำหนดขอบเขตเหมาะสำหรับข้อความที่มีความยาวมากหรือข้อความ ที่ทำการพิมพ์จากโปรแกรมอื่นและนำเข้ามาใน Flash โดยคำสั่ง Paste เช่น ข้อความที่เป็น Content ของเว็บไซต์ ซึ่งการสร้างข้อความแบบกำหนดขอบเขตมีวิธีการดังนี้

1. คลิกที่ไอคอน 
2. คลิกและลากเมาส์เพื่อกำหนดขอบเขตที่ต้องการพิมพ์ และพิมพ์ข้อความในขอบเขตที่เลือกไว้




หากเราทำคลิกที่สี่เหลี่ยมบริเวณมุมของกล่องข้อความลากไปก็จะเป็นการย่อและขยายกล่องข้อความ ซึ่งจะส่งผลกับข้อความข้างในด้วย

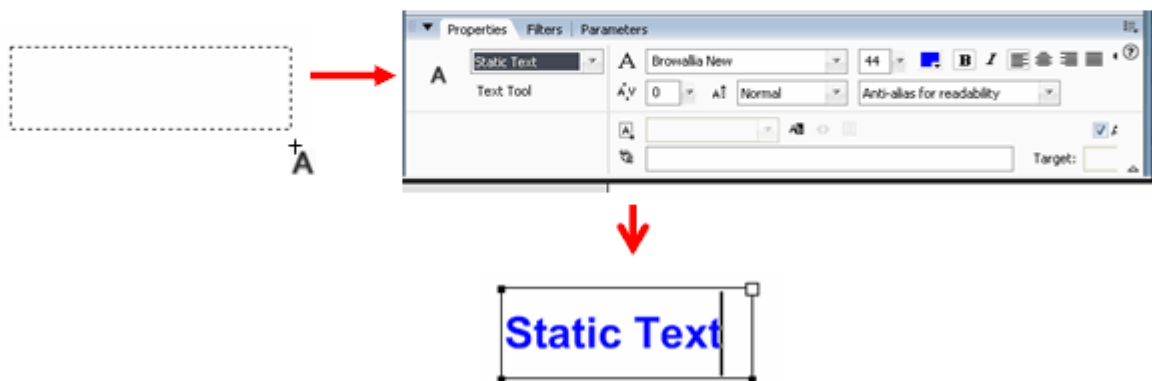
## ## ชนิดของข้อความ ##

ในโปรแกรม Flash แบ่งชนิดของข้อความไว้ 3 ชนิด ดังนี้


1. ข้อความแบบ Static Text เป็นข้อความธรรมดาที่จะแสดงข้อความตามที่พิมพ์
2. ข้อความแบบ Dynamic Text เป็นข้อความที่สามารถเปลี่ยนแปลงการแสดงผลข้อความได้
3. ข้อความแบบ Input Text เป็นกล่องข้อความที่สามารถรับค่าได้

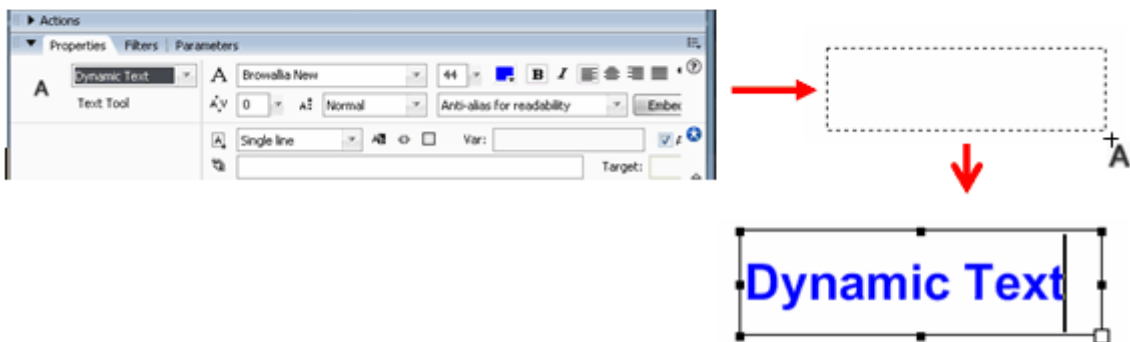
## ## การสร้างข้อความแบบ Static Text ##

1. คลิกเมาส์ที่ไอคอน 
2. ลากเมาส์บริเวณที่สร้างกล่องข้อความ โดยกำหนดขนาดและความยาวตามที่ต้องการ
3. กำหนดรูปแบบของ Font และขนาดของ Font ได้จากหน้าต่าง Properties ตามที่ต้องการแล้วพิมพ์ข้อความ ถ้าข้อความเกินกล่องที่กำหนดโปรแกรมจะตัดข้อความให้โดยอัตโนมัติ



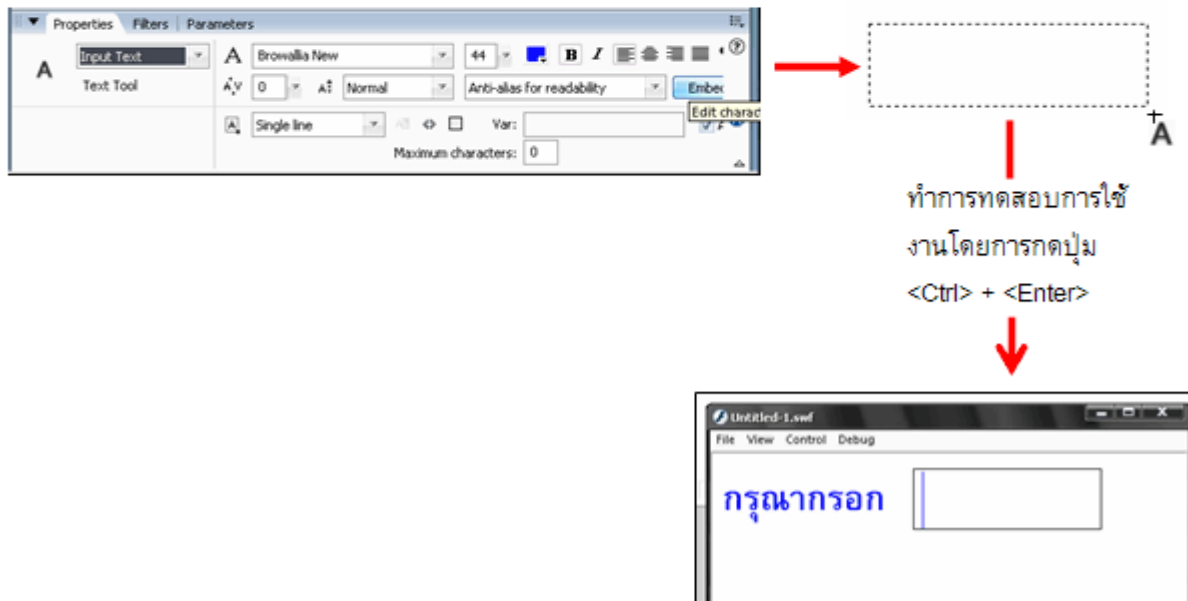
## ## การสร้างข้อความแบบ Dynamic Text ##

1. คลิกเมาส์ที่ไอคอน 
2. เลือกชนิดข้อความแบบ Dynamic Text
3. กำหนดรูปแบบของ Font และขนาดของ Font ได้จากหน้าต่าง Properties ตามที่ต้องการ
4. คลิกบน Stage แล้วลากเพื่อกำหนดขนาดของข้อความตามต้องการ
4. เปลี่ยน Text Block ให้เป็นแบบ Extending Text Block โดยดับเบิ้ลคลิกที่ Handle รูปสี่เหลี่ยมมุมขวาด้านล่างให้กลายเป็น Handle รูปวงกลม โดยขนาดของกรอบจะถูกลดลงด้วย
5. พิมพ์ข้อความตามที่ต้องการซึ่ง Text Block จะขยายความกว้างตามความยาวของข้อความและถ้าต้องการขึ้นบรรทัดใหม่ให้กดปุ่ม Enter

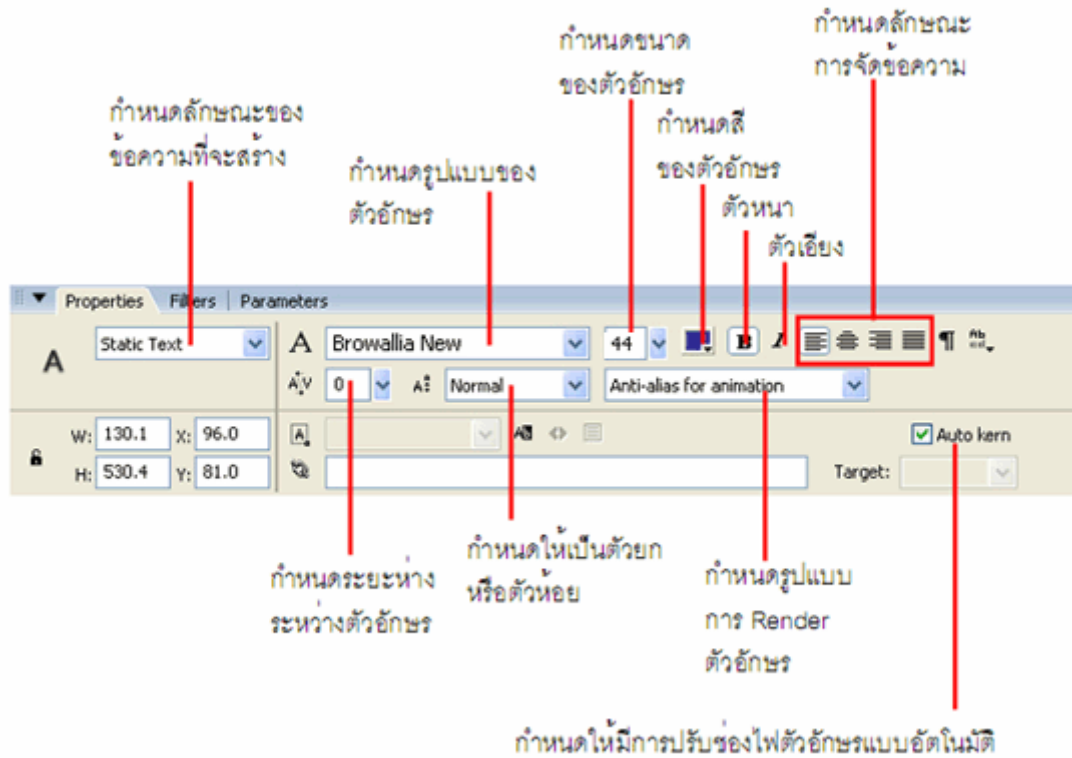


### ## การสร้างข้อความแบบ Input Text ##

1. คลิกเมาส์ที่ไอคอน **A**
2. เลือกชนิดข้อความเป็นแบบ Input Text
5. กำหนดรูปแบบของ Font และขนาดของ Font ได้จากหน้าต่าง Properties ตามที่ต้องการ
3. คลิกบน Stage แล้วลากเพื่อกำหนดขนาดของข้อความตามต้องการ
4. ทดสอบการใช้งาน โดยการคลิกเลือกคำสั่ง Control > Test Movies หรือกดปุ่ม <Ctrl> + <Enter>
5. พิมพ์ข้อความในกล่องข้อความ Input Text Block จะปรากฏเคอร์เซอร์ที่เซอริ่งกระพริบให้พิมพ์ข้อมูลใน Text Block
6. ยกเลิกการทดสอบโดยการเลือกคำสั่ง File > Close หรือกดปุ่ม <Ctrl> + <w>



## การกำหนดรูปแบบของข้อความ ##



### ## สร้างการเชื่อมโยงให้กับข้อความ ##

การ สร้างการเชื่อมโยงให้กับข้อความ หรือการสร้าง Link เป็นการกำหนดให้ผู้ใช้สามารถติดต่อข้อมูลจาก Internet หรือข้อมูลภายใน ซึ่งสามารถสร้างการเชื่อมโยงได้ ดังนี้

1. สร้างข้อความชนิด Static Text ลงใน Stage
2. เลือกข้อมูล Selection Tool จากนั้นคลิกเลือก Text Block
3. พิมพ์ URL ลงในช่อง URL Link ใน Properties Inspector เช่น <http://www.mahathai.ac.th>
4. ทดสอบโดยการกดปุ่ม <Ctrl> + <Enter> เมื่อเลื่อนเมาส์มาบริเวณข้อความ เมาส์จะเป็นรูปมือ เมื่อคลิกข้อความจะเชื่อมโยงไปยัง URL ที่กำหนดนั่นก็คือเว็บ โรงเรียนยุพราชวิทยาลัย

### ## การแบ่งข้อความแยกเป็นตัวอักษรด้วย Break Apart ##

การใส่ Effect ให้กับข้อความจำเป็นต้องแยกข้อความเป็นอักษร เนื่องจากข้อความที่สร้างขึ้นเป็นลักษณะของกลุ่มคำ วิธีการที่จะทำให้ข้อความแยกเป็นตัวอักษรจะใช้คำสั่ง Break Apart ซึ่งต้องใช้คำสั่ง 2 ครั้ง โดยครั้งแรกเป็นการแบ่งตัวอักษรออกจากกันเป็นแต่ละตัวอักษร ครั้งที่ 2 เป็นการแปลงตัวอักษร ใด ให้เป็นรูปทรง Shape ซึ่งจะทำให้สามารถตกแต่งได้เหมือนกับการตกแต่งรูปทรงต่าง ๆ เช่น การบิด การย่อ – ขยาย หรือการใส่สีแบบไล่สี เป็นต้น ซึ่งมีวิธีการแบ่งดังนี้

1. สร้างข้อความชนิด Static Text พร้อมพิมพ์ข้อความลงใน Stage
2. เลือกเครื่องมือ Selection Tool แล้วคลิกเลือกที่ข้อความ

3. เลือกเมนู Modify > Break Apart เพื่อแยกข้อความเป็นแต่ละตัวอักษร
4. ถ้าต้องการแปลงข้อความให้เป็นรูปทรง (Shape) เพื่อให้ทำงานเหมือนรูปทรงต่าง ๆ ให้ทำเหมือนข้อ 3 อีกครั้งหนึ่ง
5. สามารถตกแต่งรูปทรงด้วยเครื่องมือต่าง ๆ ได้